**LAPORAN PRAKTIKUM 1**

“PARADIGMA PEMROGRAMAN”

Dosen Pengampu : Moh. Shohibul Wafa,M.Kom



Disusun Oleh :

Dio Ananda Maulana Wijaya (4123031)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM

2024

Perbedaan PBO dan terstruktur beserta contong masing-masing

**Pemrograman Berorientasi Objek (PBO)** atau dalam bahasa inggris disebut **Object Oriented Programming (OOP)**merupakan sebuah paradigma pemrograman yang berorientasikan kepada objek. Semua data dan fungsi di dalamnya dibungkus dalam suatu kelas-kelas atau objek-objek. Setiap objek dapat menerima pesan, memproses data, dan mengirim pesan ke objek lainnya. Dengan menggunakan Pemrograman Berorientasi Objek maka dalam melakukan pemecahan suatu masalah kita tidak melihat bagaimana cara menyelesaikan suatu masalah tersebut (terstruktur) tetapi objek-objek apa yang dapat melakukan pemecahan masalah tersebut.

Contoh : visual basic, java, c++, c, javascript, python, c#, php, ruby, swift

**Pemrograman Terstruktur** merupakan suatu proses untuk mengimplementasikan urutan langkah penyelesaian suatu masalah dalam bentuk program dan merupakan suatu aktivitas pemrograman yang dilakukan dengan memperhatikan setiap urutan dari setiap langkah perintah yang dikerjakan secara sistematis, logis, dan tersusun berdasarkan algoritma yang sederhana dan dapat dengan mudah dipahami. Pemrograman Terstruktur,  menggunakan prosedur/tata cara yang teratur untuk mengoperasikan data struktur.

Contoh : pascal, delphi, RPG, basica, C